**1) Пытаюсь сделать так, чтобы opt expenses перечислялись не через пробел, а через запятую**

**0**

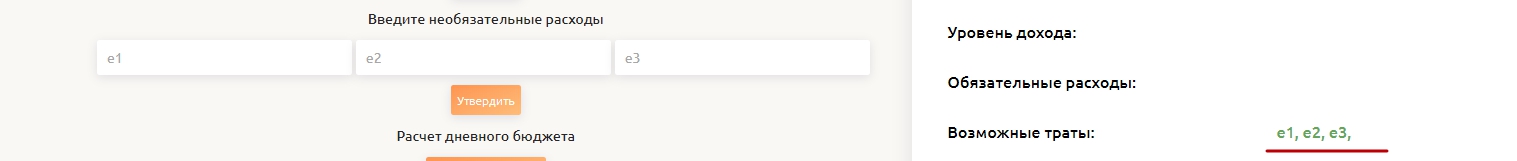
[Антон](https://www.udemy.com/user/shalygin-anton-anatolevich/) ·

Задание 8

 · 4 дня назад

Иван, добрый день

Пытаюсь для себя сделать так, чтобы в строке "возможные траты" были вместо пробелов запятые, но не могу избавиться от последней запятой.



То получается "e1, e2, "

то "e1, e2, e3, e3"

то браузер зависает (видимо, находится какой-то бесконечный цикл).

Вот текущий вариант, с лишней запятой:

1. optExpensesBtn.addEventListener(`click`, function() {
2. for (let i = 0; i < optExpensesItem.length; i++) {
3. let expenseItem = optExpensesItem[i].value;
4. if (expenseItem != "" && expenseItem != null && expenseItem.length < 120) {
5. appdata.optionalExpenses[i] = expenseItem;
6. optExpensesVal.textContent += appdata.optionalExpenses[i] + `, `;
7. } else {
8. console.log(`И здесь что-то не так!`);
9. i--;
10. }
11. }
12. });

Есть ли какой-то способ добиться этого, не наворотив кучу лишнего кода?

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Преподаватель  
2 дня назад

**0**

В вашем варианте это будет выглядеть вот так:

1. optExpensesBtn.addEventListener(`click`, function() {
2. for (let i = 0; i < optExpensesItem.length; i++) {
3. let expenseItem = optExpensesItem[i].value;
4. if (expenseItem != "" && expenseItem != null && expenseItem.length < 120) {
5. appdata.optionalExpenses[i] = expenseItem;
6. optExpensesVal.textContent += appdata.optionalExpenses[i] + `, `;
7. } else {
8. console.log(`И здесь что-то не так!`);
9. i--;
10. }
11. }
12. optExpensesVal.textContent = optExpensesVal.textContent.substring(0, optExpensesVal.textContent.lenght - 2);
13. });

Еще есть вариант с тем, что мы к последнему элементу просто не добавляем запятую внутри цикла:

1. optExpensesBtn.addEventListener(`click`, function() {
2. for (let i = 0; i < optExpensesItem.length; i++) {
3. let expenseItem = optExpensesItem[i].value;
4. if (expenseItem != "" && expenseItem != null && expenseItem.length < 120) {
5. appdata.optionalExpenses[i] = expenseItem;
7. if (i == optExpensesItem.length - 1) { // последний элемент в переборе
8. optExpensesVal.textContent += appdata.optionalExpenses[i]; // запятую не добавляем
9. break; //останавливае цикл
10. }
12. optExpensesVal.textContent += appdata.optionalExpenses[i] + `, `;
13. } else {
14. console.log(`И здесь что-то не так!`);
15. i--;
16. }
17. }
18. });

2) **Объединение обработчиков событий**

**0**

[Max](https://www.udemy.com/user/max-khorsun/) ·

Задание 8

 · 2 месяца назад

Иван, подскажите  
1) можно ли объединять обработчики событий таким образом, чтобы не дублировать код из практического задания (у меня работает идентично)?

Если да, то какие последствия?

1. sumValue.addEventListener("input", () => {
2. percentValue.addEventListener("input", () => {
3. some code...
4. }
5. }

2) зачем писать new Date(Date.parse(2020-2-4))? Если просто new Date(2020-2-4) даёт такой же результат? В чём конкретный смысл Date.parse ?

**1 ответ**

Следить за ответами



[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Преподаватель  
2 месяца назад

**0**

Добрый день.

1) Да, комбинировать можно, но сразу продумывать, к чему это может привести + чего мы хотим добиться + понятен ли этот код будет другим разработчикам.

В вашем примере, если говорить обычной речью: происходит событие input на sumValue, а дальше что? Дальше мы в этот же момент навешиваем событие input на percentValue. И только тогда some code сможет выполнится.

А если пользователь сначала захочет что-то ввести в percentValue? Будет ли там уже привязан обработчик?

Это довольно скользкие моменты и их нужно продумывать наперед и потом тестировать на баги)

2) В этом конкретном примере разницы никакой.

3) **немного не понял как работает кнопка с классом expenses-item-btn**

**0**

[BlackRockShooter](https://www.udemy.com/user/blackrockshooter-2/) ·

Задание 8

 · 9 месяцев назад

1. btnExpItems.addEventListener('click', function(){
2. for(let i = 0; i < expItems.length; i++){
3. var a = expItems[i].value,
4. b = +expItems[++i].value;
5. appData.expenses[a] = b;
6. if ( typeof(a) === 'string' && typeof(a) != null && a.length < 50 &&
7. typeof(b) != null && a != '' && b != ''){
8. appData.expenses[a] = b;
9. }else{
10. i--;
11. }
12. }
13. });

как здесь работает цыкл for?

Когда мы перебирает код первый раз все получается верно:

1. var a = expItems[0].value,
2. b = +expItems[1].value;

но когда он проходит по 2му кругу получается что:

1. var a = expItems[1].value,
2. b = +expItems[2].value;

а это недопустимо.

**4 ответа**

Следить за ответами

B

[BlackRockShooter](https://www.udemy.com/user/blackrockshooter-2/)  
9 месяцев назад

**0**

Хотя уже начал догадыватся...

В цикле for( ,  , i++) выполняется после всего кода, а в переменной b i увеличивается на 1 (т.е i=1) и при повторении цикла i уже ровно 2м.

Странно получилось сам задал вопрос сам ответил))



[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Преподаватель  
9 месяцев назад

**0**

Ничего страшного) главное, что пришло понимание)

K

[Konstantin](https://www.udemy.com/user/konstantin-1383/)  
4 месяца назад

**0**

Тоже залип на этом. Долго не мог понять, что [++i] в b изменяет i, с которой работает цикл. Получается "перескок". Таким образом можно легко работать с задачами на четность/нечетность.

Причем тут получается, что после присваивания значения переменной "b" i возвращается равной 2. А т.к. цикл уже закончился и у нас в его условиях написано (i++), то к этой 2 добавляется 1 и в новую итерацию цикла уже заходит 3. Правильно?

K

[Konstantin](https://www.udemy.com/user/konstantin-1383/)  
4 месяца назад

**0**

Похоже сам себя и поправлю.

После выполнения условий в круглых скобках в цикле мы оперируем с i == 0. Затем при присваивании переменной "b" мы увеличиваем i на 1. Она становится == 1.

По окончании этой итерации (поскольку в условиях цикла мы прописывали i++, к нашей i == 1 (после b)), добавляется еще 1.

И таким образом во второй итерации мы уже работаем i == 2 (а не 1, если бы не было у b ++i).

И по окончанию этой второй итерации мы возвращаем в условия цикла i == 3 (т.к. снова добавили 1 в b ++i). И снова по окончанию этой итерации добавляется 1 к i. И i уже равна 4.

Цикл прекращается.

**4)**

**Дублирование кода**

**0**

[Natalia](https://www.udemy.com/user/natalia-loskutova/) ·

Задание 8

 · 10 месяцев назад

Можно ввести функцию, чтобы не дублировать код? Как это правильно сделать?

1. function \_saving() {
2. if (appData.savings === true) {
3. let sum = +sumValue.value;
4. let percent = +percentValue.value;
6. appData.monthIncome = sum/100/12\*percent;
7. appData.yearIncome = sum/100\*percent;
9. monthSavingsValue.textContent = appData.monthIncome.toFixed(1);
10. yaerSavingsValue.textContent = appData.yearIncome.toFixed(1);
11. }
12. }
14. sumValue.addEventListener('input', function () {
15. \_saving();
16. });
18. percentValue.addEventListener('input', function () {
19. \_saving();
20. });

**2 ответа**

Следить за ответами



[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Преподаватель  
10 месяцев назад

**2**

Добрый день, Да, как вариант, можно сделать и так, но такой прием мы будем рассматривать чуть дальше)



[Max](https://www.udemy.com/user/max-khorsun/)  
2 месяца назад

**0**

У меня получилось избежать дублирования так:

1. sumValue.addEventListener('input', function () {
2. percentValue.addEventListener('input', function () {
3. \_saving();
4. });
5. });

**5)**

**Табуляция**

**0**

[Бояршинов Глеб](https://www.udemy.com/user/boiarshinov-gleb-evgenevich/) ·

Задание 8

 · год назад

Слушай у тебя как то в видео код был в перемешку и ты его выделил на что-то нажал и у тебя код принял нормальный вид. Всё никак не могу понять как это делать. Скажи плис, а то достало руками ровнять))

**1 ответ**

Следить за ответами

DG

[Dmitry](https://www.udemy.com/user/dmitry-goncharov/)Ответ  
год назад

**3**

in VS Code: alt+shift+F  
in web/phpStorm: ctrl+alt+L

6)

**getDate()**

**0**

[Vladimir](https://www.udemy.com/user/vladimir-sterlin/) ·

Задание 8

 · год назад

Почему то getDate() мне выдает на 1 меньше, так же как и getMonth(). Так должно быть? Возможно ли что это из-за часового пояса?

**1 ответ**

Следить за ответами

OK

[Oleg](https://www.udemy.com/user/oleg-kravchenko-5/)  
год назад

**0**

По getMonth():

Отсчёт месяцев в JS начинается с нуля (об этом говорится в видео к уроку). Просто в конце выражения добавь единицу.

1. monthValue.value = new Date(Date.parse(time)).getMonth() + 1;

По getDate():

Возможно забыл передать в параметр Date отпарсенную дату, и поэтому получаешь текущую дату.

1. dayValue.value = new Date().getDate();

должно быть так:

1. dayValue.value = new Date(Date.parse(time)).getDate();